

Espaces Probabilisés infinis

RAPPELS de première année :

L'univers est $\Omega = \{\text{issues ou résultats possibles de l'expérience aléatoire}\}$

Un événement A est une partie de Ω , autrement dit $A \in \mathcal{P}(\Omega)$.

Opérations possibles sur les événements : \bar{A} , $A \cap B$, $A \cup B$, $\bigcup_{i=1}^n A_i$, $\bigcap_{i=1}^n A_i$ (réunion et intersection finies)

Deux événements A et B sont dit incompatibles (ou disjoints) si $A \cap B = \emptyset$.

Une famille finie d'événements $(A_j)_{j \in [1, n]}$ est un système complet d'événements (s.c.e.) si pour tout $i \neq j$, $A_i \cap A_j = \emptyset$ (les événements sont incompatibles 2 à 2) et si $\bigcup_{i=1}^n A_i = \Omega$

P est une probabilité sur $(\Omega, \mathcal{P}(\Omega))$ si $P : \mathcal{P}(\Omega) \rightarrow [0, 1]$ et vérifie

(a) $P(\Omega) = 1$

(b) pour tous A et B événements incompatibles alors $P(A \cup B) = P(A) + P(B)$.

Exemple : une urne contient 1 boules blanche et 1 boule noire.

On effectue deux tirages successifs avec remise d'une boule dans cette urne. Alors $\Omega =$

Posons A l'événement "obtenir exactement une boule blanche". Alors $A = \{ \quad \quad \quad \}$.

Souvent, plutôt que d'écrire A comme une partie de Ω , on l'écrira en fonction d'événements élémentaires : on pose pour tout $i \in [1, 2]$, B_i "le i^e tirage donne une boule blanche".

Alors $A =$

En première année, toutes les expériences étudiées étaient finies : on lance n fois une pièce, ou on fait n tirages successifs d'une boule etc. On veut maintenant étudier des situations du type : on lance la pièce jusqu'à obtenir pile, et on compte le nombre de lancers nécessaires. Ce nombre aléatoire peut être très grand voire éventuellement infini. Donc l'univers Ω pourra être infini.

Exemple : On lance une infinité de fois une pièce. Alors $\Omega = \{P, F\}^{\mathbb{N}}$.

Une issue $\omega \in \Omega$ est une suite de P et F , qui représente la liste des résultats obtenus aux lancers.

Avant de généraliser l'espace probabilisé, il faut définir deux notations :

DÉFINITION

Soit E un ensemble, et (A_n) une suite de parties de E .

On note $\bigcap_{n=0}^{+\infty} A_n$ l'ensemble des éléments de E qui sont dans toutes les parties A_n .

Autrement dit : $x \in \bigcap_{n=0}^{+\infty} A_n \Leftrightarrow \forall n \in \mathbb{N}, x \in A_n$.

On note $\bigcup_{n=0}^{+\infty} A_n$ l'ensemble des éléments de E qui sont dans (au moins) une des parties A_n .

Autrement dit : $x \in \bigcup_{n=0}^{+\infty} A_n \Leftrightarrow \exists n \in \mathbb{N}, x \in A_n$.

1 Généralisation de l'espace probabilisé

Quand Ω est de taille infinie, l'ensemble $\mathcal{P}(\Omega)$ devient trop grand.

On va donc restreindre l'ensemble des événements à une partie \mathcal{F} de $\mathcal{P}(\Omega)$ qui vérifiera certaines propriétés.

DÉFINITION

Une tribu \mathcal{F} (ou σ -algèbre) de Ω est une partie de $\mathcal{P}(\Omega)$ qui vérifie les propriétés suivantes :

1. $\Omega \in \mathcal{F}$

2. \mathcal{F} est stable par passage au complémentaire : $\forall A \in \mathcal{F}, \bar{A} \in \mathcal{F}$.

En particulier, on déduit du 1. : $\emptyset \in \mathcal{F}$

3. \mathcal{F} est stable par réunion finie : $\forall n \in \mathbb{N}^*$, et $\forall A_1, \dots, A_n \in \mathcal{F}$, alors $\bigcup_{k=1}^n A_k \in \mathcal{F}$. Et plus généralement,

\mathcal{F} est stable par réunion dénombrable : pour toute famille $(A_n)_{n \geq n_0}$ de \mathcal{F} alors $\bigcup_{n=n_0}^{+\infty} A_n \in \mathcal{F}$

Par passage au complémentaire, on en déduit :

\mathcal{F} est stable par intersection finie : $\forall n \in \mathbb{N}^*$, et $\forall A_1, \dots, A_n \in \mathcal{A}$, alors $\bigcap_{k=1}^n A_k \in \mathcal{F}$. Et plus généralement,

\mathcal{F} est stable par intersection dénombrable : pour toute famille $(A_n)_{n \geq n_0}$ de \mathcal{F} , $\bigcap_{n=n_0}^{+\infty} A_n \in \mathcal{F}$

Remarque

Toutes les opérations sur les événements que l'on faisait dans $(\Omega, \mathcal{P}(\Omega))$ avec Ω fini, restent donc possibles dans le cas plus général de (Ω, \mathcal{F}) avec Ω infini, mais en plus les opérations $\bigcap_{n=0}^{+\infty}$ et $\bigcup_{n=0}^{+\infty}$ sont permises.

Généralisation immédiate de la notion de système complet d'événements

Une famille d'événements $(A_n)_{n \geq n_0}$ est un **système complet d'événements** (abrégé s.c.e.) si :

1. pour tout $i \neq j$, $A_i \cap A_j = \emptyset$ (les événements sont deux à deux incompatibles)
2. $\bigcup_{n=n_0}^{+\infty} A_n = \Omega$

Exemple : On lance une infinité de fois une pièce. On introduit les événements P_∞ "n'obtenir que des piles" et pour tout $n \in \mathbb{N}$, P_n "obtenir exactement n piles".

Alors $(P_\infty, P_0, P_1, \dots, P_n, \dots)$ est un système complet d'événements.

Généralisation de la notion de probabilité :

DÉFINITION

On appelle probabilité sur (Ω, \mathcal{F}) toute application $P : \mathcal{F} \rightarrow [0; 1]$ vérifiant

1. $P(\Omega) = 1$
2. P est σ -additive : pour toute famille $(A_n)_{n \geq n_0}$ d'événements 2 à 2 incompatibles, la série $\sum_{n \geq n_0} P(A_n)$ converge et $P(\bigcup_{n=n_0}^{+\infty} A_n) = \sum_{n=n_0}^{+\infty} P(A_n)$.

Le triplet (Ω, \mathcal{F}, P) est appelé espace probabilisé (infini).

Un événement $A \in \mathcal{F}$ est dit négligeable si $P(A) = 0$ et presque sûr si $P(A) = 1$.

→ toutes les propriétés de P vues dans le cas Ω fini restent vraies, en particulier la formule du crible.

Exercice 1 :

On effectue une infinité de lancers de dés et on introduit les événements C_n "on obtient le premier 6 au n^{ie} lancer". Déterminer pour tout $n \in \mathbb{N}^*$ $P(C_n)$.

En déduire la probabilité de l'événement C "on obtient au moins un 6 au cours de l'expérience". Interpréter.

La propriété de σ -additivité permet également d'obtenir :

Proposition

Soit (Ω, \mathcal{F}, P) un espace probabilisé et $(A_n)_{n \geq n_0}$ un système complet d'événements.

Alors la série $\sum_{n \geq n_0} P(A_n)$ converge et $\sum_{n=n_0}^{+\infty} P(A_n) = 1$.

Exercice 2 : On effectue une infinité de lancers d'une pièce truquée où $p \in]0, 1[$ est la probabilité d'avoir pile. On introduit B "n'avoir aucun pile lors de l'expérience" ainsi que : $\forall n \in \mathbb{N}^*$, A_n "ne pas avoir de pile au cours des n premiers lancers".

Déterminer $P(A_n)$ pour tout $n \in \mathbb{N}^*$, puis montrer que pour tout $n \in \mathbb{N}^*$, $0 \leq P(B) \leq P(A_n)$.

Que peut-on en déduire pour $P(B)$?

Remarque fondamentale :

On vient de construire un événement non vide B mais négligeable pour P .

→ ne pas confondre "événement impossible" et "événement de probabilité nulle".

2 Probabilités conditionnelles et indépendance : généralisations

Théorème-définition

Soit (Ω, \mathcal{F}, P) un espace probabilisé fini ou infini et A un événement de probabilité non-nulle. Alors

l'application P_A définie sur \mathcal{F} par $P_A(B) = \frac{P(B \cap A)}{P(A)}$ pour tout $B \in \mathcal{A}$ est une probabilité sur \mathcal{A}

appelée probabilité sachant A (ou probabilité conditionnelle relative à A .)

$P_A(B)$ est aussi noté $P(B/A)$.

On en déduit en particulier que pour tout événement A de probabilité non-nulle : $P(A \cap B) = P(A)P_A(B)$.

Remarque

Si $P(A) = 0$, on convient de poser $P(A)P_A(B) = 0$ donc le cadre ci-dessus est vrai pour tout événement A .

Formule des probabilités composées :

Soient A_1, \dots, A_n une famille d'événements de \mathcal{F} . Alors on a :

$$P(A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_n) = P(A_1) P_{A_1}(A_2) P_{A_1 \cap A_2}(A_3) \dots P_{A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_{n-1}}(A_n).$$

Généralisation de la formule des probabilités totales :

Théorème

Soit $(A_n)_{n \geq n_0}$ un système complet d'événements infini.

Alors pour tout événement B , la série $\sum_{n \geq n_0} P(B \cap A_n)$ converge et $P(B) = \sum_{n \geq n_0} P(B \cap A_n) = \sum_{n \geq n_0} P_{A_n}(B)P(A_n)$.

→ preuve

Remarque

Une famille d'événements $(A_n)_{n \geq n_0}$ est un **système quasi complet d'événements** si :

1. les événements de la famille sont deux à deux incompatibles
2. $\sum_{n \geq n_0} P(A_n) = 1$. (autrement dit, $\bigcup_{n \geq n_0} A_n$ est égal à Ω à un ensemble négligeable près)

La formule des probabilités totales énoncée ci-dessus reste vraie dans le cas où le système d'événements est quasi-complet.

Généralisation de la formule de Bayes :

Théorème

1. Soit A et B deux événements de probabilité non nulle ; alors $P_B(A) = P_A(B) \frac{P(A)}{P(B)}$
2. Soit $(A_j)_{j \geq n_0}$ un système complet d'événements alors $\forall k \in \{1; \dots; n\}$ on a $P_B(A_k) = \frac{P(A_k)P_{A_k}(B)}{\sum_{n \geq n_0} P(A_n)P_{A_n}(B)}$

Généralisation de l'indépendance mutuelle à une suite infinie d'événements :

DÉFINITION

Les événements A et B sont indépendants pour la probabilité P si $P(A \cap B) = P(A)P(B)$.

Les événements $(A_k)_{k \in \llbracket 1, n \rrbracket}$ sont mutuellement indépendants pour la probabilité P si :

$$\text{pour tout ensemble d'indices } I \subset \llbracket 1, n \rrbracket, \text{ on a : } P\left(\bigcap_{i \in I} A_i\right) = \prod_{i \in I} P(A_i).$$

En particulier avec $I = \llbracket 1, n \rrbracket$ on a $P(A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_n) = P(A_1)P(A_2)\dots P(A_n)$.

Les événements $(A_n)_{n \geq n_0}$ sont mutuellement indépendants pour la probabilité P si :

$$\text{pour tout ensemble d'indices **fini** } I \subset \mathbb{N}, \text{ on a : } P\left(\bigcap_{i \in I} A_i\right) = \prod_{i \in I} P(A_i)$$

Exemple :

On tire une carte au hasard dans un jeu de 32 cartes. Les événements A et B suivants sont-ils indépendants ?

1. A : tirer un roi ; B : tirer un rouge.
2. A : tirer une dame ; B : tirer une figure.

3 Généralités sur les variables aléatoires réelles

3.1 Définitions

Maintenant que Ω peut être de taille infinie, il faut rajouter une condition pour avoir une variable aléatoire réelle :

DÉFINITION

Une variable aléatoire réelle X sur un espace probabilisable (Ω, \mathcal{F}) est une application de Ω dans \mathbb{R} telle que pour tout réel a , l'ensemble $\{\omega \in \Omega | X(\omega) \leq a\}$, noté $(X = a)$ soit un événement.

→ Pourquoi cette condition ? Le but est de calculer des probabilités. Or une probabilité n'est définie que sur des événements. Il faut donc s'assurer que ce que l'on étudie ($(X \leq x)$, ou $(X = x)$, ou $(X \in I)$...) soit un événement.

Rappel des notations en usage :

$X(\Omega)$ est l'ensemble des valeurs prises par X .

Pour $x \in \mathbb{R}$, $(X = x) = \{\omega \in \Omega | X(\omega) = x\}$ est l'ensemble des issues de Ω pour lesquelles X prend la valeur x .

Pour J une partie de \mathbb{R} , $(X \in J) = \{\omega \in \Omega | X(\omega) \in J\}$ etc.

Remarque

1. On dit que X est une variable aléatoire **finie** si $X(\Omega)$ est fini (cas étudié jusqu'à présent).
2. On dit que X est une variable aléatoire **discrète** si $X(\Omega)$ est un ensemble fini ou dénombrable, c'est-à-dire qui peut s'écrire sous la forme $X(\Omega) = \{x_i, i \in I\}$ avec I une partie de \mathbb{N} .
Les variables aléatoires discrètes feront l'objet du prochain chapitre.
3. Si $X(\Omega)$ est un intervalle de \mathbb{R} ou une réunion d'intervalles de \mathbb{R} non réduits à des points, on dit que X est une variable **à densité**. Ces variables aléatoires seront introduites en fin d'année.

Exemples :

1. On lance la pièce jusqu'à obtenir pile . Soit X la variable aléatoire égale au nombre de lancers effectués.
Alors $X(\Omega) =$ _____ donc X est _____
2. Soit Y , la durée de vie d'une ampoule : $Y(\Omega) =$ _____ et Y est _____

3.2 Indépendances de variables aléatoires réelles

Dans cette section, toutes les variables seront définies sur le même espace (Ω, \mathcal{F}, P) .

1. Deux variables X et Y sont indépendantes si pour tous intervalles I et J de \mathbb{R} ,
 $P((X \in I) \cap (Y \in J)) = P(X \in I)P(Y \in J)$.
2. (X_1, \dots, X_n) est une famille de variables mutuellement indépendantes si pour toute famille $(I_k)_{k \in [1, n]}$ d'intervalles de \mathbb{R} , $P(\bigcap_{k=1}^n (X_k \in I_k)) = \prod_{k=1}^n P(X_k \in I_k)$.
3. $(X_n)_{n \in \mathbb{N}}$ est une suite de variables indépendantes si pour toute famille finie d'indices $I \subset \mathbb{N}$, $(X_k)_{k \in I}$ est une famille de variables mutuellement indépendantes.

3.3 Fonction de répartition d'une variable réelle

DÉFINITION

Soit X une variable aléatoire réelle sur (Ω, \mathcal{F}, P) .

On appelle fonction de répartition de X la fonction réelle F_X définie par

$$F_X : \begin{array}{l} \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \\ t \mapsto P(X \leq t) \end{array}$$

Proposition

Soit X une variable aléatoire réelle sur (Ω, \mathcal{F}) et F_X sa fonction de répartition. Alors

- i) $\forall t \in \mathbb{R}, F_X(t) \in [0, 1]$
- ii) F_X est une fonction croissante sur \mathbb{R}
- iii) $\lim_{t \rightarrow -\infty} F_X(t) = 0$ et $\lim_{t \rightarrow +\infty} F_X(t) = 1$

Fonction de répartition et événements liés à X

1. $\forall a \in \mathbb{R}, P(X \leq a) = F_X(a)$
2. $\forall a \in \mathbb{R}, P(X > a) = 1 - F_X(a)$
3. Plus généralement, pour tout $a < b$, $P(a < X \leq b) = F_X(b) - F_X(a)$.

→ en effet, $(X \leq b) = (X \leq a) \cup (a < X \leq b)$ réunion de deux événements incompatibles, donc $P(X \leq b) = P(X \leq a) + P(a < X \leq b)$.

En fait, une variable aléatoire discrète ne s'étudie pas du tout comme une variable à densité, et les fonctions de répartition ne se ressemblent pas (en dehors des propriétés ci-dessus) c'est pourquoi, on ne dira rien de plus dans le cas général.