

# Quelques Corrigés d'Exercices de la feuille Introduction aux ev

## Corrigé exercice 1 , par la méthode du Vect, sauf pour $F_1$ et $F_3$

On remarque que  $\vec{0} = (0, 0) \notin F_1$  donc  $F_1$  ne peut pas être un sev de  $\mathbb{R}^2$ .

Pour  $F_2 : x+2y = 0 \Leftrightarrow x = -2y$  d'où  $F_2 = \{(-2y, y), y \in \mathbb{R}\} = \{y(-2, 1), y \in \mathbb{R}\} = Vect((-2, 1))$  donc  $F_2$  sev de  $\mathbb{R}^2$ .

$F_3$  n'est pas un sev car il va y avoir un problème avec le carré dans la condition : en effet,  $(1, -1) \in F_3$ , puisque  $1^2 + (-1) = 0$ , mais  $2(1, -1) = (2, -2) \notin F_3$  puisque  $2^2 + (-2) = 2 \neq 0$ .

$F_4 = \{x(1, -1, 2), x \in \mathbb{R}\} = Vect((1, -1, 2))$  est un sev de  $\mathbb{R}^3$ .

Comme  $x + 2y + z = 0 \Leftrightarrow z = -x - 2y$ ,  $F_5 = \{(x, y, -x - 2y), x, y \in \mathbb{R}\} = \{x(1, 0, -1) + y(0, 1, -2), x, y \in \mathbb{R}\} = Vect((1, 0, -1), (0, 1, -2))$  sev de  $\mathbb{R}^3$ .

$F_6 = \left\{x \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}, x \in \mathbb{R}\right\} = Vect\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}\right)$  donc  $F_6$  est un sev de  $\mathcal{M}_{3,1}(\mathbb{R})$ .

Comme  $\begin{cases} x + 2y = 0 \\ x + y + 3z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x + 2y = 0 \\ -y + 3z = 0 \end{cases}$  système triangulaire avec 2 équations pour 3 inconnues, donc

choix d'une inconnue auxiliaire, par exemple  $y : \Leftrightarrow \begin{cases} x = -2y \\ z = \frac{1}{3}y \end{cases}$

d'où  $F_7 = \left\{\begin{pmatrix} -2y \\ y \\ \frac{1}{3}y \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{3,1}(\mathbb{R})\right\} = \left\{y \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ \frac{1}{3} \end{pmatrix}, y \in \mathbb{R}\right\} = Vect\left(\begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ \frac{1}{3} \end{pmatrix}\right)$  donc  $F_7$  est un sev de  $\mathcal{M}_{3,1}(\mathbb{R})$

$F_8 = \left\{a \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, a, b \in \mathbb{R}\right\} = Vect\left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}\right)$  donc est un sev de  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ .

$F_9 = \left\{a \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & -1 \end{pmatrix}, a, b \in \mathbb{R}\right\} = Vect\left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & -1 \end{pmatrix}\right)$  donc  $F_9$  est un sev de  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$  et

$F_{10} = \left\{\begin{pmatrix} 2b+c & b \\ c & d \end{pmatrix}, (b, c, d) \in \mathbb{R}^3\right\} = Vect\left(\begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}\right)$  sev de  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ .

## Corrigé exercice 4

1. Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  fixée et  $F = \{M \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R}) / AM = MA\}$ .

Montrons que  $F$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ .

Par définition,  $F \subset \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ .

$O_n \in F$ , car  $AO_n = O_n = O_nA$  donc  $F \neq \emptyset$ .

Soit  $M, N \in F$  et  $\lambda \in \mathbb{R}$ . Alors  $A(\lambda M + N) = \lambda AM + AN = \lambda MA + NA = (\lambda M + N)A$  puisque par hypothèse  $AM = MA$  et  $AN = NA$ . Donc  $\lambda M + N \in F$ .

Donc  $F$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ .

2.  $G = \{M \in \mathcal{M}_3(\mathbb{R}) / {}^tM = M\}$ . Commençons par montrer que  $G$  sev de  $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$ .

Version 1 : écrire les matrices symétriques :  $M \in G$  ssi  $M$  s'écrit  $M = \begin{pmatrix} a & b & c \\ b & e & f \\ c & f & i \end{pmatrix}$  puis passer au vect ...

Version 2 : via les trois points.

Par définition,  $G \subset \mathcal{M}_3(\mathbb{R})$ .

$O_3 \in G$ , car  ${}^tO_3 = O_3$  donc  $G \neq \emptyset$ .

Soit  $M, N \in G$  et  $\lambda \in \mathbb{R}$ . Alors d'après les propriétés vues sur la transposée (chapitre Matrices)  ${}^t(\lambda M + N) = \lambda {}^tM + {}^tN = \lambda M + N$  puisque par hypothèse  ${}^tM = M$  et  ${}^tN = N$ . Donc  $\lambda M + N \in G$ .

Donc  $G$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$ .

Conclure alors dans les 2 versions que de ce fait,  $G$  est un espace vectoriel.

3. La matrice nulle  $O_n$  n'est pas inversible, donc  $O_n \notin H$  et  $H$  ne peut pas être un sous-espace vectoriel de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ .

### Corrigé de l'exercice 5, question 2

$E$  ne peut pas être un sous-espace vectoriel car il ne contient pas le vecteur nul (qui par convention est de degré  $-\infty$ ). Par ailleurs, on sait que  $\mathbb{R}_3[x]$  est un sous-espace vectoriel (cf cours) qui contient  $E$ . Montrons que c'est le plus petit. Soit  $F \subset \mathbb{R}_3[x]$  sous-espace vectoriel contenant  $E$  : but montrer que  $F = \mathbb{R}_3[x]$ . On introduit les polynômes particuliers :  $U_0 : x \mapsto 1$ ,  $U_1 : x \mapsto x$ ,  $U_2 : x \mapsto x^2$ , et  $U_3 : x \mapsto x^3$ . Comme  $E \subset F$ , on a  $U_3 \in F$  et  $U_3 + U_2 \in F$  : donc par somme ( $F$  sev)  $U_2 \in F$  puisque  $U_2 = U_3 + U_2 - U_3$ . De même, on peut montrer que  $U_1 = (U_1 + U_3) - U_3 \in F$  et  $U_0 = (U_3 + U_0) - U_3 \in F$ . Finalement,  $(U_0, U_1, U_2, U_3)$  est une famille de  $F$  sev d'où  $\text{Vect}(U_0, U_1, U_2, U_3) \subset F$ . Ce qui donne bien  $\mathbb{R}_3[x] \subset F$  et finalement  $F = \mathbb{R}_3[x]$ .

**Exercices 6 et 7** : nous avons fait un exemple de chaque lors des séances d'exercice. Si vous voulez en chercher d'autres, montrez moi votre rédaction ! Dans l'exercice 6, ce sont tous des sev sauf  $C$  pour  $C$ , prendre les suites  $u$  et  $v$  définies par  $u_n = 3^n$  et  $v_n = 4^n$ , et mq  $u + v$  ne peut pas être géométriques (par l'absurde, supposer qu'il existe une raison ..., et arriver à une contradiction en regardant les premiers termes ...).

Dans l'exercice 7, ce sont tous des sevs sauf  $D$  : en effet,  $f : x \rightarrow e^x$  est élément de  $D$ , mais avec  $\lambda = -1$ ,  $\lambda f \notin D$ .

### Corrigé de l'exercice 10

$$z \in \text{Vect}(x, y) \Leftrightarrow \exists a, b \in \mathbb{R}, z = ax + by \\ \Leftrightarrow \exists a, b \in \mathbb{R}, (k, 2, 3) = (a + b, 2a, a + b).$$

Or le système 
$$\begin{cases} a + b = k \\ 2a = 2 \\ a + b = 3 \end{cases}$$
 ne peut être compatible que si  $k = 3$  (regarder  $L_1$  et  $L_3$ ).

Et si  $k = 3$ , le système devient 
$$\begin{cases} a + b = 3 \\ 2a = 2 \\ a + b = 3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a = 1 \\ b = 2 \end{cases}$$
 donc est bien compatible.

Donc  $z \in \text{Vect}(x, y) \Leftrightarrow k = 3$ , et si  $k = 3$ ,  $z = x + 2y$ .

### Corrigé de l'exercice 11

1. On cherche à savoir si il existe 3 réels  $a, b, c$  tels que  $P = aP_1 + bP_2 + cP_3$ . Autrement dit, on cherche à savoir si il existe 3 réels  $a, b, c$  tels que :  $\forall x \in \mathbb{R}, P(x) = aP_1(x) + bP_2(x) + cP_3(x)$ .

$$\text{Or pour tout } x \in \mathbb{R}, P(x) = aP_1(x) + bP_2(x) + cP_3(x) \Leftrightarrow 3x^3 - 2x^2 - 4x = a + b(x+1)^2 + cx^3 \\ \Leftrightarrow 3x^3 - 2x^2 - 4x = cx^3 + bx^2 + 2bx + (a+b) \text{ d'où par identification des coefficients,}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} c = 3 \\ b = -2 \\ 2b = -4 \\ a + b = -4 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} c = 3 \\ b = -2 \\ a = -2 \end{cases} \text{ On a bien trouvé une solution, donc } P \text{ est bien CL de } P_1, P_2 \text{ et } P_3.$$

(La CL est :  $P = 3P_3 - 2P_2 - 2P_1$ ).

Plus généralement :  $\text{Vect}(P_1, P_2, P_3) = \{x \mapsto cx^3 + b(x+1)^2 + a, a, b, c \in \mathbb{R}\} = \{x \mapsto cx^3 + bx^2 + 2bx + a, a, b, c \in \mathbb{R}\}$ .

2. On cherche à savoir si il existe deux réels  $a$  et  $b$  tels que  $(4^n)_{n \in \mathbb{N}} = a(2^n)_{n \in \mathbb{N}} + b(3^n)_{n \in \mathbb{N}}$ . Ce qui revient à : on cherche à savoir si il existe deux réels  $a$  et  $b$  tels que  $\forall n \in \mathbb{N}, 4^n = a2^n + b3^n$ .

Or si on regarde pour  $n = 0$ ,  $n = 1$  et  $n = 2$ , on obtient un système incompatible puisque

$$\begin{cases} a + b = 1 \\ 2a + 3b = 4 \\ 4a + 9b = 16 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a + b = 1 \\ b = 3 \\ 5b = 11 \end{cases} \text{ (rajouter les opérations du pivot).}$$

Donc on ne peut trouver de réels  $a$  et  $b$  qui conviennent :  $(4^n)_{n \in \mathbb{N}} \notin \text{Vect}((2^n)_{n \in \mathbb{N}}, (3^n)_{n \in \mathbb{N}})$ .

### Corrigé de l'exercice 13

Notons  $e_1, e_2$  et  $e_3$  les vecteurs de  $\mathcal{F}$ . On peut bien sûr deviner  $e_3 = e_2 - e_1$  ce qui donne une relation de liaison entre les 3 vecteurs et permet de conclure que famille est liée.

Sinon, poser  $a, b, c \in \mathbb{R}$  tels que  $ae_1 + be_2 + ce_3 = 0$  (\*), et résoudre le système associé par la méthode du pivot de Gauss.

Réaliser que le système n'est pas de Cramer (après une étape,  $L_3 = L_2$ ) : l'ensemble solution s'écrit par exemple, (an ayant choisi  $c$  comme inconnue auxiliaire) :  $\mathcal{S} = \{(c, -c, c), c \in \mathbb{R}\}$ .

Donc la famille est liée, et pour obtenir une relation de liaison, il suffit de choisir un  $(a, b, c)$  solution et de revenir à (\*) : par exemple avec  $c = 1, a = 1$  et  $b = -1$  on sait que (\*) est vérifiée : donc  $e_1 - e_2 + e_3 = 0$ . (on trouve ainsi la même relation linéaire que ci-dessus!)

Notons  $e_1, e_2$  et  $e_3$  les vecteurs de  $\mathcal{G}$ . Remarquer que  $e_3 = -e_1$  donc la famille est liée.

Pour ceux qui sont gênés par l'absence de  $e_2$  dans la relation de liaison, l'écrire :  $e_1 + 0 \times e_2 + e_3 = 0$  ....

### Corrigé de l'exercice 14

Méthode : soit  $a, b, c \in \mathbb{R}$  tels que  $a(1, k, 2) + b(1, 8, k) + c(1, 2, 1) = (0, 0, 0)$ . Système carré d'ordre 3.

La famille est libre dès que le système est de Cramer (pour que  $(0, 0, 0)$  soit l'unique solution), donc elle sera liée, si l'un des pivots (dans la méthode du pivot) est nul.

Les calculs sont un peu lourds, mais la méthode doit être claire!

$$a(1, k, 2) + b(1, 8, k) + c(1, 2, 1) = (0, 0, 0) \Leftrightarrow \begin{cases} a - b + c = 0 \\ ka + 8b + 2c = 0 \\ 2a + kb + c = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a - b + c = 0 \\ (8+k)b + (2-k)c = 0 \\ (k+2)b - c = 0 \end{cases} \quad (\text{marquer les opérations}).$$

Si  $k = -8$ , le système devient  $\begin{cases} a - b + c = 0 \\ 10c = 0 \\ -6b - c = 0 \end{cases} \Leftrightarrow a = b = c = 0$  donc  $k = -8$  ne convient pas.

Et si  $k \neq -8 \Leftrightarrow k + 8 \neq 0$  alors on peut garder  $L_2$  en ligne pivot pour éliminer le  $b$  dans  $L_3$  et arriver à un système triangulaire.

L'opération à faire est :  $L_3 \leftarrow (8+k)L_3 - (k+2)L_2$  et donne  $\begin{cases} a - b + c = 0 \\ (8+k)b + (2-k)c = 0 \\ (-8+k) - (k+2)(2-k)c = 0 \end{cases}$ .

Le système n'est alors pas de Cramer ssi  $-8+k - (k+2)(2-k) = 0$  (car  $8+k \neq 0$ )  
 $\Leftrightarrow k^2 - k - 12 = 0 \Leftrightarrow k = -3$  ou  $k = 4$ . ( $\Delta = 49$ )

### Corrigé exercice 15

Pour la première, le raccourci s'applique : famille de polynômes non-nuls de degrés 2 à 2 distincts donc libre.  
 Je valide la rédaction sur la 2eme :

Soit  $a, b \in \mathbb{R}$  tels que pour tout  $x \in \mathbb{R}$ ,  $a(x+1) + b(x-1) = 0$ .

Alors pour tout  $x \in \mathbb{R}$ ,  $x(a+b) + (a-b) = 0$  d'où par identification,  $\begin{cases} a+b = 0 \\ a-b = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \{ a = b = 0 \}$  donc la famille est libre. La 3e est libre aussi.

Pour la 5., un seul vecteur non-nul donc famille libre.

Pour la 7., valider avec la rédaction de la 6. Penser au pour tout x, puis choisir des x judicieux (il en faut 3, puisque 3 inconnues) : par exemple, prendre  $x = 0$ ,  $x = \frac{\pi}{2}$  et  $x = \pi$ .

### Corrigé exercice 16 2. : méthode 2 (pour un autre exemple de méthode 1, regarder l'exo 17)

Soit  $\vec{x} = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ . On va montrer qu'il existe un unique triplet  $(a, b, c) \in \mathbb{R}^3$  tel que  $\vec{x} = ae_1 + be_2 + ce_3$ .

On étudie donc le système  $\begin{cases} 2b + 2c = x \\ a + c = y \\ a - b + c = z \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a + c = y \\ b + 2c = x \\ a - b + c = z \end{cases} \Leftrightarrow \dots$

Deux méthodes : triangulariser le système, pour constater 3 pivots non-nuls.

Ou résoudre le système, pour constater un unique triplet solution.

Dans tous les cas, dire que le système est de Cramer, donc la famille  $(e_1, e_2, e_3)$  est une base de  $\mathbb{R}^3$ .

Enfin, pour les coordonnées de  $\vec{x} = (1, -2, -1)$ , on finit la résolution du système précédent, en remplaçant  $x = 1$ ,  $y = -2$ ,  $z = -1$ .

On trouve :  $\vec{x} = -\frac{7}{2}e_1 - e_2 + \frac{3}{2}e_3$ .

### Corrigé exercice 17

Méthode 2 :

Soit  $M \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ . Montrons qu'il existe une unique liste  $(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4$  telle que  $M = xA + yB + zC + tD$ .

(rappel : le but est d'arriver à un système, et de montrer qu'il est de Cramer ... mais pour arriver au système, il faut encore écrire  $M$ ).

Or  $M$  s'écrit  $M = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ , avec  $a, b, c, d \in \mathbb{R}$ .

Alors  $M = xA + yB + zC + tD \Leftrightarrow \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x+y+z+t & y+z+t \\ z+t & t \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} x+y+z+t = a \\ y+z+t = b \\ z+t = c \\ t = d \end{cases}$ . Le système est

triangulaire, avec des pivots tous non-nuls donc le système est de Cramer, donc la famille  $(A, B, C, D)$  est une base de  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ .

Pour trouver les coordonnées de  $M = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 1 & -3 \end{pmatrix}$ , on finit la résolution du système précédent avec  $a = 2$ ,  $b = 0$ ,  $c = 1$ ,  $d = -3$ .

On trouve alors :  $\begin{cases} x = 2 \\ y = -1 \\ z = 4 \\ t = -3 \end{cases}$  càd  $M = 2A - B + 4C - 3D$ .

En notant  $\mathcal{B} = (A, B, C, D)$ , la matrice des coordonnées de  $M$  s'écrit :  $Mat_{\mathcal{B}}(M) = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 4 \\ -3 \end{pmatrix} \begin{matrix} A \\ B \\ C \\ D \end{matrix}$ .

Remarque, en notant  $\mathcal{B}' = (E_{11}, E_{12}, E_{2,1}, E_{22})$  la base canonique, on a  $Mat_{\mathcal{B}'}(M) = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix} \begin{matrix} E_{11} \\ E_{12} \\ E_{13} \\ E_{14} \end{matrix}$ .

Méthode 1 (plus longue) : on montre que la famille  $\{A, B, C, D\}$  est génératrice de  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$  puis libre.

$$\begin{aligned} Vect(A, B, C, D) &= Vect\left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}\right) \text{ (opérations } e_2 \leftarrow e_2 - e_1, e_3 \leftarrow e_3 - e_1, e_4 \leftarrow e_4 - e_1 \text{)} \\ &= Vect\left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}\right) \text{ (opérations } e_3 \leftarrow e_3 - e_2, e_4 \leftarrow e_4 - e_2 \text{)} \\ &= Vect\left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}\right) \text{ (opération } e_4 \leftarrow e_4 - e_1 \text{)} \\ &= \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) \end{aligned}$$

Donc la famille  $\{A, B, C, D\}$  est génératrice de  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ .

Montrons qu'elle est libre : soit  $x, y, z, t \in \mathbb{R}$  tels que  $xA + yB + zC + tD = 0$ .

$$\text{Alors } \begin{cases} x + y + z + t = 0 \\ y + z + t = 0 \\ z + t = 0 \\ t = 0 \end{cases} \Leftrightarrow x = y = z = t = 0.$$

Conclure :  $\{A, B, C, D\}$  est une base de  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ .

Pour trouver les coordonnées de  $M$  dans cette base, il faut trouver les réels  $x, y, z, t$  tels que  $M = xA + yB + zC + tD$ . On retombe inévitablement sur le système de la méthode 1.

### Exercice 19

$$\mathcal{S} = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 / 3x + y - z = 0\}.$$

On commence par résoudre le système (pour pouvoir supprimer le tel que) : or  $\{3x + y - z = 0 \Leftrightarrow \{z = 3x + y$   
d'où  $\mathcal{S} = \{(x, y, 3x + y) \in \mathbb{R}^3\} = Vect((1, 0, 3); (0, 1, 1))$ .

On en déduit que  $\mathcal{S}$  est un sev de  $\mathbb{R}^3$ , et que la famille  $((1, 0, 3); (0, 1, 1))$  est génératrice de  $\mathcal{S}$ . Comme elle est composée de deux vecteurs non colinéaires, elle est libre, donc elle est une base de  $\mathbb{R}^3$ .

### Exercice 20 3.

Soit  $E$  le sous-espace vectoriel de  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$  engendré par  $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 & 2 \\ 2 & 2 \end{pmatrix}$ .

Alors  $E$  s'écrit  $E = Vect\left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 & 2 \\ 2 & 2 \end{pmatrix}\right)$ . Donc on a déjà une famille génératrice de  $E$  : la question est de savoir si elle est libre, ou si il faut la réduire (en supprimant les redondants).

Soit remarquer directement que  $\begin{pmatrix} 2 & 2 \\ 2 & 2 \end{pmatrix} = 2 \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} + 2 \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$  et barrer la dernière matrice pour arriver à  $E = Vect\left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}\right)$ .

Soit faire des opérations sur le Vect (comme dans la question 1. en cours) pour voir la redondance (par exemple, faire  $e_3 \leftarrow e_3 - 2e_1$ ).

Les deux matrices restantes dans le Vect semblent non colinéaires, donc montrer qu'elles forment une famille libre : soit  $a, b, \in \mathbb{R}$  tel que  $a \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ .

Alors on obtient le système  $\begin{cases} a = 0 \\ b = 0 \\ b = 0 \\ a = 0 \end{cases}$  d'où  $a = b = 0$  et la famille  $\left\{\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}\right\}$  est libre.

Elle est donc une base de  $E$ .

### Corrigé exercice 21, 2e partie

Avec  $A = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ , mq que  $E$  est un espace vectoriel et trouvons une base de  $E$ .

Le principe est de tout faire en même temps, en déterminant les matrices de  $E$ , afin de pouvoir écrire  $E$  à l'aide d'un Vect.

Poser  $M = \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix}$ . Alors  $AM = 0_n \Leftrightarrow \begin{pmatrix} -a & -b & -c \\ d & e & f \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \{ a = b = c = d = e = f = 0 \}$

D'où  $E = \left\{ \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ g & h & i \end{pmatrix} \right\} = \text{Vect} \left( \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \right) = \text{Vect}(E_{3,1}, E_{3,2}, E_{3,3})$ .

On obtient que  $E$  est un sev de  $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$  et que la famille  $\{E_{3,1}, E_{3,2}, E_{3,3}\}$  est génératrice de  $E$ . Comme c'est une sous-famille de la base canonique de  $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$  qui est une famille libre, alors elle est aussi libre.

Donc la famille  $\{E_{3,1}, E_{3,2}, E_{3,3}\}$  est une base de  $E$ .

### Corrigé exercice 22

$E_1$  et  $E_2$  faits en classe;  $E_3$  identique à  $E_2$

$E_4$  est déjà écrit sous la forme d'un vect, donc il suffit de simplifier le vect :  $E_4 = \text{Vect}(2x + 1, x + 3, 4x + 7) = \text{Vect}(x + 3, -5, -5) = \text{Vect}(x + 3, 1) = \text{Vect}(x, 1)$  donc  $E_4$  sev, et  $(1, x)$  famille génératrice de  $E_4$ . Comme sous-famille de la base canonique, elle est aussi libre. Donc base de  $E_4$ .

Pour  $E_5$ , il suffit de vq la famille en jeu est bien libre ... donc base de  $E_5$ .

### Corrigé exercice 23, dernière question.

On avait montré que pour tout  $P$ , polynôme de  $\mathbb{R}_3[x]$ , on a la relation :

$$\forall x \in \mathbb{R}, P(x) = P(-1) \times 1 + P'(-1) \times (x + 1) + \frac{P''(-1)}{2} \times (x + 1)^2 + \frac{P^{(3)}(-1)}{6} \times (x + 1)^3.$$

Donc on a déjà l'écriture de  $P$  dans la base  $\mathcal{B}$  : pour insister, les coefficients qui apparaissent devant les vecteurs de  $\mathcal{B}$  sont donc les coordonnées de  $P$  dans cette base.

Pour  $P$  défini pour tout  $x \in \mathbb{R}$  par  $P(x) = 1 + x + x^2 + x^3$ .

On calcule :  $P(-1) = 0$ ,

$P'(x) = 1 + 2x + 3x^2$  donc  $P'(-1) = 2$

$P''(x) = 2 + 6x$  donc  $P''(-1) = -4$

$P'''(x) = 6$  donc  $P'''(-1) = 6$ .

D'où pour tout  $x \in \mathbb{R}$ ,  $1 + x + x^2 + x^3 = 0 + 2(x + 1) - 2 \times (x + 1)^2 + (x + 1)^3$ .

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}}(P) = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} 1 \\ (x + 1) \\ (x + 1)^2 \\ (x + 1)^3 \end{matrix}.$$